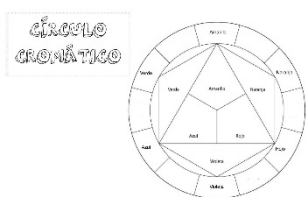


**COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS
DEL ESTADO DE ZACATECAS
PLANTEL EL SAUCITO
C.C.T.: 32ETC0011E**

En la siguiente tabla se enlistan las actividades que se asignaron a 2 A correspondientes a las semanas del 18 Abril al 20 de Junio de 2020.

Docente: M.H.P.E. José de Jesús Gómez Ramírez

GRADO	Materia	Actividad	Medio de Comunicació	Fecha de entrega	Método de Recepción
2 A	Realiza Ilustraciones	<p>Actividades:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- Revisar el material de la siguiente liga: https://www.bioenciclopedia.com/la-teoria-del-color/ 2.- Con el material realizar un mapa conceptual del tema “La teoría del color” 3.- Elaborar el círculo cromático en una cartulina así como aparece sin colorear  <p>(En su cartulina colorear para llenar el círculo cromático con sus acuarelas)</p> <ol style="list-style-type: none"> 4.- colorear los colores primarios: Amarillo, Azul y rojo (ver imagen de abajo). 5.- combinar los colores para obtener los colores secundarios que son: Verde, Naranja y violeta. 6.- combinar los colores primarios, secundarios para obtener los colores terciarios 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	8 de Mayo de 2020	Plataforma de Messenger



Círculo Cromático

Les debe quedar como esta imagen o más bonita

2A	Realiza Ilustraciones	<p>Actividades a Realizar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Investigar la Psicología del color y realizar mapa conceptual. 2 Realizar Ilustraciones impresas sobre la aplicación de colores : denotativa, emotiva o esquemática 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	27 de Mayo De 2020	Plataforma de Messenger
2 A	Realiza Objetos Vectoriales	<p>En el software Corel Draw realizar... Vectorizar dibujos animados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Goku • 3 supersónicos • 1 catrina 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	8 de Mayo de 2020	Plataforma de Messenger
2 A	Realiza Objetos Vectoriales	<p>Actividades a Realizar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- Investigar que es un boceto. 2.- Crear un boceto de un logotipo de comida rápida que no exista (Inventado por ustedes). 3.- Investigar sobre los 4 elementos conceptuales del diseño (El punto, la línea, el plano y el volumen), crear un mapa. 4.- Elaboración de figuras geométricas utilizando los elementos conceptuales del diseño (el punto, la línea, el plano y el volumen) en hojas de máquina. 5.- Investigar los elementos visuales de la imagen (Forma, Tamaño, Color y Textura), crear un mapa. 6.- En papel bond o cartulina, creara una tabla donde se visualicen los elementos de forma, tamaño, color y textura. 7.- Investigar los elementos de relación (Posición, dirección, espacio, gravedad) 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	24 de Mayo De 2020	Plataforma de Classroom

		<p>crear un mapa</p> <p>8.-En papel bond o cartulina , creara una tabla donde se visualicen los elementos de relación.</p>			
2 A	Realiza Objetos Vectoriales	<p>Actividades a Realizar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- El alumno elabora un reporte sobre Estructuras (formal, semiformal, informal, inactiva y activa) 2.- El alumno elabora un reporte sobre técnicas de modelado 3.- El alumno realiza 1 ejercicio sobre cada tipo de estructuras (formal, semiformal, informal, inactiva y activa) 4.- El alumno realiza un reporte sobre estructuras (Centrífuga, concéntrica, centrípeta, superposición de estructuras radiales) 5.- El alumno realiza 1 ejercicio sobre estructuras (Centrífuga, concéntrica, centrípeta, superposición de estructuras radiales) 6.-El alumno elabora un reporte sobre texturas 7.-El alumno realiza ejercicios de texturas 8.- El alumno investiga sobre espacios (Positivo y negativo, liso e ilusorio, formas lisas en el espacio ilusorio, volumen y profundidad en el espacio ilusorio, representación del plano en el espacio ilusorio, espacio fluctuante y conflictivo) 9.- El alumno realiza un ejercicio sobre cada uno de los tipos de espacios (Positivo y negativo, liso e ilusorio, formas lisas en el espacio ilusorio, volumen y profundidad en el espacio ilusorio, representación del plano en el espacio ilusorio, espacio fluctuante y conflictivo) 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	7 de Junio de 2020	Plataforma de Classroom
2 A	Crea Gráficos para animación	<p>Realizar las siguientes actividades:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Utilizar técnica de dibujo seca utilizando colores y lápiz (imagen libre) 2. Elaborar un dibujo libre utilizando técnica húmeda con acuarela. <p>Del Tema Punto de Fuga deberán realizar las siguientes actividades:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- Realizar 3 imágenes con 1 punto de fuga 2.-Realizar el abecedario con un punto de fuga. 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	8 Mayo de 2020	Plataforma de Messenger

2 A	Crea Gráficos para animación	<p>Revisar los siguientes video de ejemplos de técnicas de profundidad: https://www.youtube.com/watch?time_continue=3&v=Y-NvTauRyFE&feature=emb_logo https://www.youtube.com/watch?v=Q7Klvc_j94&feature=emb_logo</p> <p>Después de ver el video realizar lo siguiente: 1.- Crear 2 dibujos aplicando las técnicas de profundidad (Realizar los de los vídeos). 2.- Crear 2 dibujos aplicando las técnicas de profundidad libres o buscar en la aplicación Pinterest.</p>	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	27 de Mayo de 2020	Plataforma de Classroom
2 A	Crea Gráficos para animación	<p>Actividades a Realizar:</p> <p>1.- Los alumnos investigan qué es la animación y crean una lista de los principales programas de computadora que se utilizan para realizar animación más importante del mercado.</p> <p>2.- El alumno realiza una investigación sobre los rostros faciales y ejemplos de retratos</p> <p>2.1 El alumno investiga sobre técnicas para elaborar retratos.</p> <p>2.2 Revisar el siguiente material: https://practicarte.com/blog/aprender-como-dibujar-retratos/</p> <p>2.3 Elaborar el ejemplo que viene en el material anterior</p> <p>3.- El alumno realiza dos retratos que sean de diferentes ángulos</p> <p>Material de apoyo: https://www.youtube.com/watch?v=WC1DTyh0ZHs https://www.youtube.com/watch?v=3iXJ6IOSGGc https://www.youtube.com/watch?v=ZfwKx74Uxsl</p> <p>4.- El alumno investigara y dibujarán las proporciones del cuerpo humano</p> <p>4.1.- Material de apoyo</p>	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	20 de Junio de 2020	Plataforma de Classroom

		https://www.youtube.com/watch?v=V9VP87BVKtw			
		https://www.youtube.com/watch?v=gSmByFyKy0E			